Regulamin warsztatów nauki jazdy Deskorolka - BMX w ...............................

1. Organizatorem warsztatów jest.........................................................................
2. Zasady realizacji warsztatów określa niniejszy regulamin, który wchodzi w życie z dniem 30.08.2024r. i obowiązuje do końca trwania warsztatów.
3. Termin i miejsca realizacji warsztatów

30 sierpnia 2024r godziny 16:00-18:30 Szemud

1. Warunki uczestnictwa w warsztatach.

Warunkiem wzięcia udziału w imprezie jest zapisanie się poprzez formularz online przed rozpoczęciem warsztatów. U osób niepełnoletnich wymagana jest zgoda rodzica do udziału w wydarzeniu. Wszyscy niepełnoletni uczestnicy warsztatów są zobligowani do posiadania kasku i kompletu ochraniaczy (jest możliwość wypożyczenia na miejscu).

1. Warsztaty nauki jazdy na deskorolce i BMX.
2. Udział w warsztatach jest możliwy po podpisaniu oświadczenia przez uczestnika, w przypadku osoby niepełnoletniej przez rodzica/opiekuna prawnego co jest równoznaczne z  zapoznaniem i  przestrzeganiem regulaminu zajęć.
3. Udział w imprezie jest bezpłatny.
4. Organizator oraz instruktorzy prowadzący zajęcia nie odpowiada za rzeczy pozostawione w miejscu prowadzanie zajęć. Zaleca się niepozostawianie cennych przedmiotów bez opieki, w miejscu gdzie odbywają się zajęcia.
5. Organizator oraz instruktor prowadzący zajęcia, nie ponosi odpowiedzialności za wypadki, powstałe w czasie zajęć.
6. W przypadku wystąpienia niepokojących objawów (pogorszenie samopoczucia, mdłości, bóle, osłabienie) należy przerwać wykonywanie ćwiczeń i zgłosić dolegliwości prowadzącemu zajęcia.
7. Postanowienia końcowe:
8. Każdy uczestnik zawodów bierze udział w warsztatach z pełną świadomością i na własną odpowiedzialność.
9. W trakcie wydarzenia wszyscy jego uczestnicy powinni bezwzględnie stosować się do poleceń organizatora.
10. Uczestnik uznaje, że zapoznał się z regulaminem i zobowiązuje się do jego przestrzegania.
11. Organizator ma prawo do publikowania w środkach masowego przekazu (internet, prasa, radio, telewizja, ulotki, plakaty i inne materiały informacyjne i promocyjne) danych identyfikujących uczestników zawodów. tj. imię, nazwisko oraz ich wizerunek.